소공도 관광지 통합 관리 시스템

============================

# 1. 문제 기술서

> 문제 기술서에 누락된 내용은 '< >' 괄호 안에 추가시킴

소공도 관광진흥과에서는 역사테마관광지 구축 후, 관광지 확대, 사용자 요구등에 따라 개발 플랫폼을 유연하게 변경하거나 최신기술을 반영하기 위해 신규 시스템을 구축하고자 한다. 현재 운영중인 역사테마관광지, 농촌문화체험특구, 역사루트재현사업, 자연관광지 **<1. 총 4곳에 >(**등에) 대한 통합 관광정보를 제공하고, 각 사이트 운영을 한 눈에 확인할 수 있는 통합관리 시스템을 구축하려한다. 구축되는 신규 시스템은, 일반인들에게 대상 관광지에 대한 정보를 쉽고 빠르게 제공하고, **<2. 현 역사테마관광지, 자연관광지에 한정되어 있는 숙박예약 서비스를 4개 관광지 전체에 대해 숙박/체험/입장료등의 총체적인 예약, 결제, 통계 등을 관리하며,>** POS 시스템을 도입하여 관광지 실무자들의 빠른 업무 처리를 지원하며, 관활부서(관광진흥과)에서는 실시간 운영 상황을 편리하게 확인할 수 있도록한다. **<3. 신규 시스템의 구동을 위해 하드웨어/소프트웨어를 도입하여 정보시스템 인프라 기반 구축 및 안정적인 무중단 서비스를 제공하고자 한다.>** 구체적인 내용은 제안서를 참고하고 해결되어야 할 과제의 범위는 아래와 같다.

\* 해결 과제

\* 소공도 관광지 포털 사이트 신규 구축

- 역사테마 관광지, 농촌문화체험특구, 역사루트재현사업, 자연관광지를 <통합하는> 신규 사이트> 구축

- **<4. 관광지별 소개(위치, 안내 등)와 시설 정보 페이지를 구성>**

- 관광지별 숙박, 체험, 예약, 결제 등을 온라인으로 처리 가능하도록 구축

- 관광지별 기념품 및 음식 판매점에 POS시스템 도입

- **<5. 예약/구매정보를 SMS로 발권할 수 있도록 구축>**

\* 소공도 관광지 통합관리시스템 구축

- 관광지별 실시간 운영 상황을 모니터링 할 수 있는 원스톱 관리 시스템 구축

- 서비스를 위한 전용 환경을 구축하여 통합전산체계 확립

- **<6. 사이트내 콘텐츠는 관광지별 운영자가 쉽게 수정, 변경, 추가할 수 있는 콘텐츠 관리 시스템을 구축 >**